

### **Diamantenspiel** (Idee Ingrid Vukusic)

Zu Beginn erhalten 3 Kinder jeweils einen Gegenstand, z.B. ein Hütchen (Diamant). 4 Kinder nehmen sich jeweils ein Seil. Die restlichen 3 Kinder bekommen nichts. Es wird in einem nicht zu großen Feld gespielt und Ziel ist es, ein Hütchen zu besitzen.

Ein Hütchen kann man bekommen, indem man selbst schon ein Seil besitzt und jemanden fängt, der ein Hütchen besitzt. Dann werden nämlich die Gegenstände getauscht. Besitzt man noch gar nichts, dann muss man zuerst jemanden mit Seil fangen. Dann bekommt man von der Person das Seil und kann anschließend jemanden mit Hütchen fangen, es sei denn, man wird vorher wieder von einer Person ohne Seil gefangen.

Während des Spiels läuft Musik. Wenn sie ausgeschaltet wird, bleiben alle sofort stehen und müssen eine Übung machen, je nachdem, was sie gerade besitzen. Wer nichts besitzt, muss z.B. 5 Liegestütze machen, wer ein Seil besitzt, 10x übers Seil springen und wer ein Hütchen besitzt, darf Pause machen.

Achtung: das Spiel ist sehr, sehr intensiv, deshalb sollte man bei den ersten paar Runden nur Gehen erlauben (das ist schon wirklich anstrengend). Außerdem sollte man die Musik relativ oft ausschalten, damit die Motivation erhalten bleibt.

Außerdem würde ich die Übungen variieren, z.B. Liegestütz rücklings/Hoch-Streck-Sprünge bzw. rückwärts springen/Überkreuzen.